



GUIDE PAS À PAS

Votre caméra virtuelle Mac prête pour la visioconférence

Préparez une scène OBS, activez son flux virtuel et envoyez une image maîtrisée dans votre application de réunion. Suivez cette séquence avant votre appel pour éviter les problèmes de détection.

Au sommaire

- 1 Le principe à retenir
- 2 Avant de commencer : vérifications express
- 3 Créer votre scène dans OBS Studio
- 4 Activer et sélectionner la caméra virtuelle
- 5 Choisir la solution adaptée

Le principe à retenir

Une caméra virtuelle est un flux vidéo créé par un logiciel, puis proposé comme caméra à une application de visioconférence.

Le flux vidéo virtuel ne transmet pas automatiquement le son : choisissez aussi votre microphone dans l'application de réunion.

OBS Studio peut assembler une webcam, une présentation, une fenêtre ou une source média dans une seule scène.

L'ordre fiable est : préparer la scène dans OBS, démarrer la caméra virtuelle, puis sélectionner « OBS Virtual Camera » dans l'application.



Flux vidéo



Logiciel source



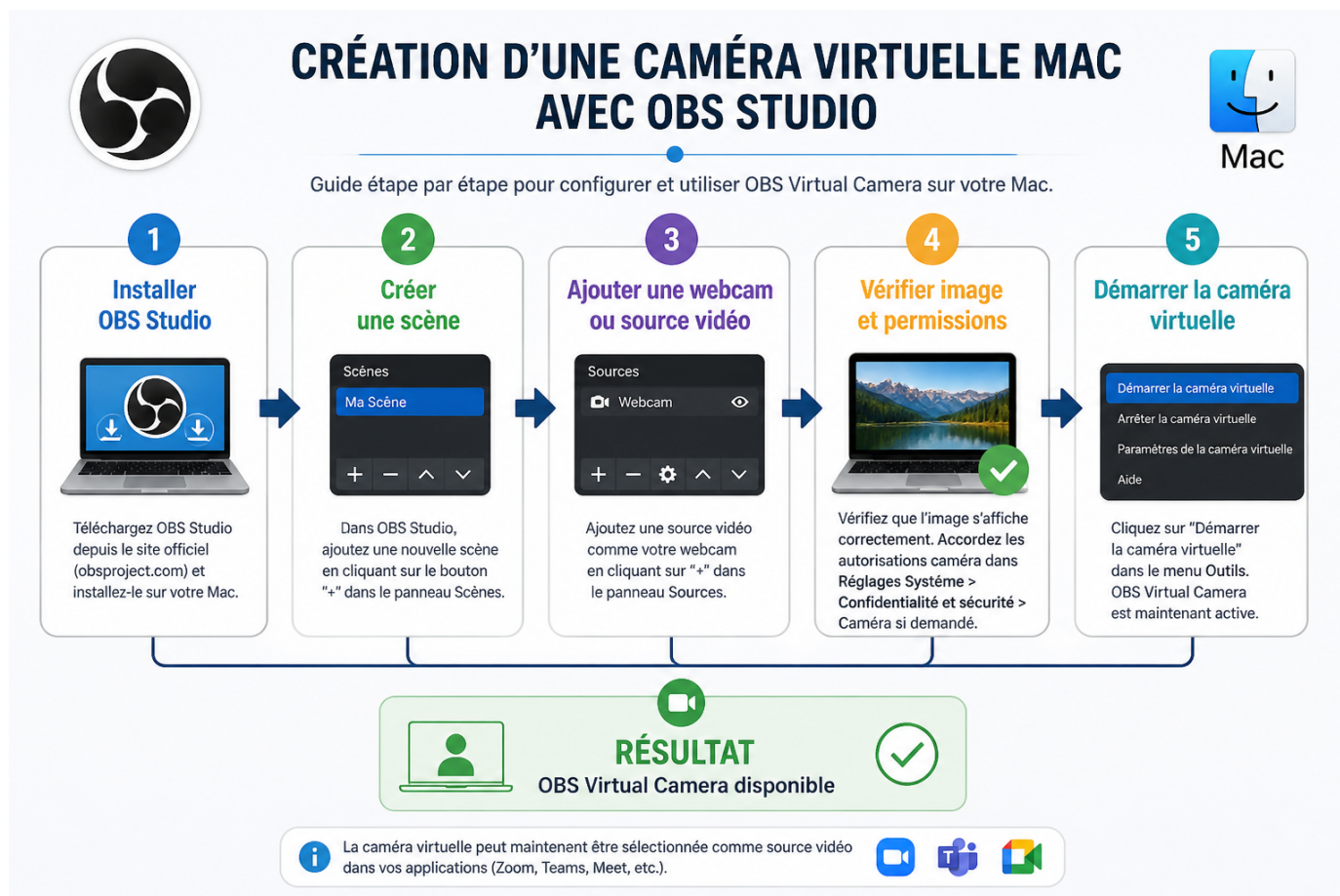
Composition vidéo



Caméra virtuelle



Image affichée

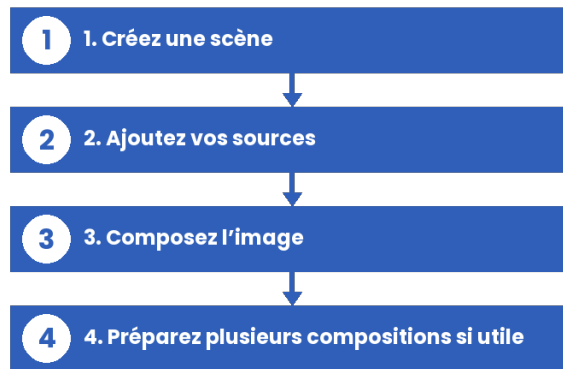


INFOGRAPHIE Schéma caméra virtuelle Mac montrant les étapes de création dans OBS Studio.

Avant de commencer : vérifications express

- ☐ **Installer OBS Studio depuis le site officiel OBS Project**
Évitez les pages miroirs ou les installateurs inconnus.
- ☐ **Préparer la source à diffuser**
Webcam, présentation, fenêtre, écran ou fichier vidéo autorisé.
- ☐ **Brancher la webcam externe avant d'ouvrir OBS**
Elle sera plus facilement disponible comme source.
- ☐ **Vérifier les autorisations dans Réglages Système > Confidentialité et sécurité**
Contrôlez l'accès à la caméra, au microphone et, si nécessaire, à l'enregistrement de l'écran.
- ☐ **Fermer les applications qui utilisent déjà la webcam**
Photo Booth, FaceTime, navigateur avec appel ouvert ou ancienne session de visioconférence.

Créer votre scène dans OBS Studio



1. Créez une scène

Dans le panneau Scènes, ajoutez une scène et donnez-lui un nom explicite, par exemple « Réunion » ou « Présentation ».

2. Ajoutez vos sources

Dans le panneau Sources, ajoutez un périphérique de capture vidéo pour votre webcam. Ajoutez une capture de fenêtre ou d'écran pour une présentation, ou une source média pour un fichier local autorisé.

3. Composez l'image

Redimensionnez et placez les éléments dans l'aperçu OBS. L'aperçu doit correspondre exactement à l'image que vous souhaitez envoyer.

4. Préparez plusieurs compositions si utile

Créez des scènes distinctes pour l'introduction, la présentation et la conclusion afin de pouvoir changer de composition pendant la réunion.



Ouvrir OBS



Créer une scène



Ajouter une source

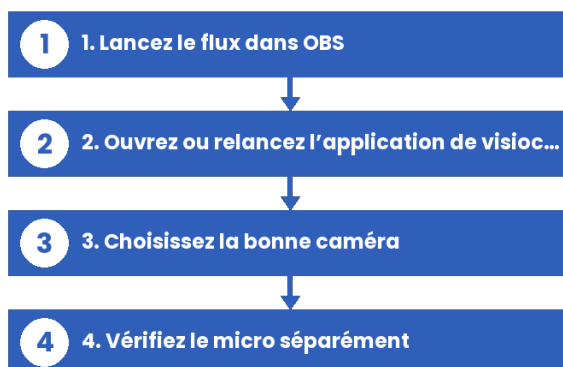


Démarrer la caméra



Choisir la source

Activer et sélectionner la caméra virtuelle



1. Lancez le flux dans OBS

Depuis le panneau de contrôle d'OBS Studio, cliquez sur « Démarrer la caméra virtuelle ».

2. Ouvrez ou relancez l'application de visioconférence

Si l'application était déjà ouverte, relancez-la afin qu'elle puisse détecter la nouvelle source vidéo.

3. Choisissez la bonne caméra

Dans les réglages vidéo de Zoom, Google Meet, Teams ou d'une application compatible, sélectionnez « OBS Virtual Camera ».

4. Vérifiez le micro séparément

Choisissez votre microphone dans les réglages audio de l'application : la caméra virtuelle concerne l'image, pas automatiquement le son.

Choisir la solution adaptée

Solution	Ce qu'elle fournit	Point de vigilance
Webcam intégrée	Image directe de la caméra du Mac	Peu de contrôle sur la composition
Caméra virtuelle	Flux préparé par un logiciel comme OBS Studio	L'application de réunion doit reconnaître la source
Arrière-plan virtuel	Décor modifié dans une application donnée	Fonction limitée à l'application concernée

! Si « OBS Virtual Camera » n'apparaît pas

Vérifiez que la caméra virtuelle est bien démarrée dans OBS, puis fermez et rouvrez l'application de visioconférence. Contrôlez aussi les autorisations macOS et assurez-vous qu'aucune autre application ne monopolise la webcam physique.

Les noms des menus et les demandes d'autorisation peuvent varier selon la version de macOS, d'OBS Studio et de l'application de visioconférence.